

Все курсы devtodev теперь на новой платформе по обмену опытом Edvice!

С самого момента запуска образовательного направления 5 лет назад, в [devtodev](#) вышла масса полезных статей, множество вебинаров, и конечно любимые многими курсы, лекторами которых выступили известные эксперты игровой индустрии.

Вместе с devtodev многие начали свою карьеру в аналитике, разработке и маркетинге игр, геймдизайне и других областях. Платформа собрала вокруг себя целое сообщество экспертов, которые рады делиться своими знаниями и опытом. А сейчас пришло время для большего!

Теперь все образовательное направление devtodev преобразовалось в новую платформу [Edvice](#).

Цель Edvice — способствовать обмену опытом в игровой индустрии и сделать этот процесс проще, чем когда-либо. Теперь это не только курсы, статьи и вебинары, но и доступ к менторству и консультациям от топовых экспертов игровой индустрии.

Официальный запуск платформы состоялся в октябре 2022 года, и уже доступно 20+ курсов, 100+ статей, и 55 экспертов по самым разным темам.

Основной язык Edvice – английский, но также можно найти экспертов, которые говорят на турецком, голландском, немецком, литовском, украинском, русском, а количество мультиязычного контента тоже будет расти.

Персональные консультации

Платформа Edvice – доступное место для встречи тех, кому необходимо улучшить навыки и тех, кто стремится делиться опытом.

Для тех, кто хочет получить новые навыки: Edvice поможет найти опытных наставников в области разработки игр и даст возможность улучшить знания в разных областях игровой индустрии.

Для экспертов, которые готовы советовать, консультировать и наставлять: платформа позволит расширить свою аудиторию, монетизировать опыт, развить личный бренд, а также провести прямые видеозвонки и получить оплату используя только один инструмент.

Курсы devtodev уже на новой платформе

Весь образовательный контент devtodev уже доступен на платформе Edvice и все новые курсы будут выходить именно там.

Команда Edvise уже готовит новые курсы: совсем недавно на платформе вышел бесплатный курс [по продуктовой аналитике](#) в четырех частях, а также новый курс о том, [как довести игру до релиза и избежать ошибок](#).

В ближайших планах платформы активное развитие на глобальном рынке, пополнение списка экспертов, выпуск новых курсов, статей и вебинаров.